

PRESS RELEASE

02_05_2014

CUSTOMIZZIAMO L'OROLOGIO?

AMBIT2, AMBIT2 S E AMBIT2 R SONO OROLOGI SPORTIVI CHE CONSENTONO PERSONALIZZAZIONE A 360°, COMPRESA LA POSSIBILITÀ DI CARICARE MIGLIAIA DI "APP" GIÀ DISPONIBILI, OPPURE DI CREARNE AD HOC SECONDO PROPRIE NECESSITÀ

Molti fanno propri quei prodotti che danno un contributo concreto nell'espletamento delle proprie **passioni**, soprattutto se queste sono declinate al **tempo libero** e/o allo **svago**. Basti pensare all'esplosione avvenuta dei **tablet** e degli **smartphone**: periferiche che consentono una (sostanziale) **personalizzazione** dell'apparato in virtù delle singole esigenze. Suunto, tenendo fede al costante impegno volto a migliorare i suoi prodotti, ha tenuto in considerazione questa evoluzione del consumatore. Nella progettazione di Suunto **Ambit2**, **Ambit2 S** e **Ambit2 R**, infatti, gli ingegneri finlandesi hanno sviluppato hardware e software in grado di potere "evolvere" e ampliare le proprie funzionalità nel tempo, grazie anche al contributo diretto dei consumatori. Nella fattispecie, con **Ambit2**, **Ambit2 S** e **Ambit2 R** è possibile implementare le performance dell'orologio attraverso **specifiche APP**, create sia dall'azienda stessa sia dai possessori dell'orologio, siano essi professionisti dello sport piuttosto che persone comuni.



AMBIT2

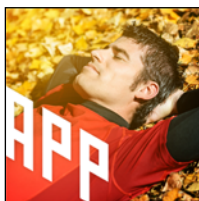


AMBIT2 S



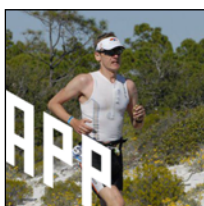
AMBIT2 R

Grazie alla "App Zone" scegliere, creare e scaricare/caricare APP (tramite apposito cavetto USB collegato al PC) è **semplice** oltre che **gratuito** per tutti i possessori di Suunto Ambit2, Ambit2 S e Ambit2 R. Ciò avviene accedendo a una specifica sezione di **Movescount.com**: piattaforma sportiva 2.0 di Suunto in cui è possibile creare (sempre gratuitamente) un proprio profilo sportivo in cui archiviare la propria "agenda" delle attività e, nel caso, condividerla. Le APP al momento disponibili sono circa **4.000** e sono suddivise per obiettivi, sport, più utilizzate, etc. Di seguito ne proponiamo alcune; le prime declinate agli **sportivi** più esigenti e determinati nel raggiungimento di specifici obiettivi sportivi, le seconde invece dedicate a un **pubblico** più **ampio**.



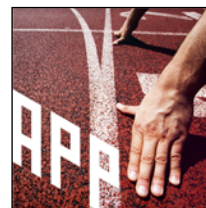
LE APP PER GLI SPORTIVI

APP - Orthostatic HR Test: è un metodo comune per la verifica dello stato di recupero post sforzo. Il test può essere svolto ogni mattina ed è possibile anche archiviare un registro degli ultimi 6 mesi: metodo utile per individuare un eventuale sovraffaticamento.



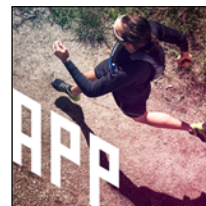
APP – Intervals Recovery: visualizza e tiene conto del tempo che intercorre tra il battito sotto sforzo e quello che si torna ad avere dopo l'impegno fisico o cosiddetto di recupero. L'individuazione del battito personale "di recupero" è avvertito dall'orologio quando un certo valore si stabilizza per almeno 10 secondi.

APP – High Intensity Interval: s'ispira ai metodi d'allenamento di Peter Coe, padre di Sebastian Coe, Campione Olimpico negli 800 mt. È in grado di guidare lo sportivo in una sessione "ideale", tenendo conto delle opportune pause. S'inizia con 10 min. di riscaldamento, quindi 16 ripetute da 200 mt. con un intervallo per il recupero suggerito dall'orologio e che deve essere fatto camminando per 30 secondi. L'App durante l'intervallo di recupero visualizza sullo schermo dell'orologio i metri e i secondi.



APP – Pyramid Intervals: l'applicazione supporta l'allenamento tipo "piramidale" ed è utile se non si ha la possibilità di utilizzare una pista d'atletica. L'orologio è in grado, infatti, di proporre sessioni da 200-400-600-800-1000-800-600-400-200 mt. visualizzando la distanze e, poi, segnala l'intervallo di tempo che deve essere mantenuto costante tra una sessione e l'altra. Minore è il tempo di "recupero" maggiore sarà l'incremento della soglia massima cardiaca.

APP – Increasing Intensity Intervals: l'applicazione supporta lo sportivo nell'esecuzione di sequenze da 6x1 km, che nel tempo s'incrementano di intensità. Nella fattispecie, l'allenamento inizia con 10 min. di riscaldamento, quando poi inizia la seduta il tempo rimane costante durante le sei sessioni, ma il livello "target HR personale" s'incrementa a ogni step e lo stesso viene indicato dall'orologio.



LE APP "DIVERTENTI"



APP – Beer Burner: una volta terminato un allenamento l'applicazione segnalerà, sulla base della propria condizione d'allenamento e sul livello d'intensità dello sforzo svolto, quante birre si possono bere per mantenere una linea "ideale".

APP – Big Mac's Burned: una volta terminato un allenamento l'applicazione segnalerà, sulla base della propria condizione d'allenamento e sul livello d'intensità dello sforzo svolto, quanti "Big Mac" si possono mangiare per mantenere una linea "ideale".



Per richieste e/o informazioni stampa contattare:

Giovanni Milazzo (GMcomunicazione) - info@gmcomunicazione.net - mob. 0039.3355447254

 www.suunto.com

 **Fanpage Suunto**

 www.movescount.com

Contatti comunicazione:

Giovanni Milazzo
Public Relation and Communication
comunicazione@amersports.com
info@gmcomunicazione.net - www.gmcomunicazione.net

Carlo Crestani
Digital Marketing
carlo.crestani@amersports.com